

WPU Informatik

Kenntnisse in Informatik werden dir ermöglichen eigene Computerprogramme zu schreiben, Roboter zu programmieren und vieles mehr. Die besten Voraussetzungen für ein Leben in einer Welt in der Digitalisierung immer wichtiger wird!

Wir erwarten nicht, dass du dich bereits super mit dem Computer auskennst. Das lernst du hier. Du solltest aber Spaß an Knobelaufgaben und Interesse etwas über Computer zu lernen mitbringen. Hier einige Inhalte:

1. Computerspiele entwickeln

Du lernst algorithmische Grundstrukturen anhand der visuellen Programmiersprache Scratch kennen. Sie ist bestens für Anfänger geeignet. Das Entwickeln eigener Computerspiele macht dabei besonders viel Spaß. Du entwickelst außerdem ein Programm zur automatischen Erkennung von Verkehrsschildern. Später werden wir auch Apps fürs Handy entwickeln.

2. Webseiten programmieren

Du wirst deine erste eigene Webseite mit HTML und CSS erstellen und verstehen wie das Internet aufgebaut ist.

3. Bildbearbeitung

Du lernst professionelle Techniken zur Bildbearbeitung. Damit kannst du dafür sorgen, dass alte Bilder wieder wie neu aussehen oder Manipulationen vornehmen.

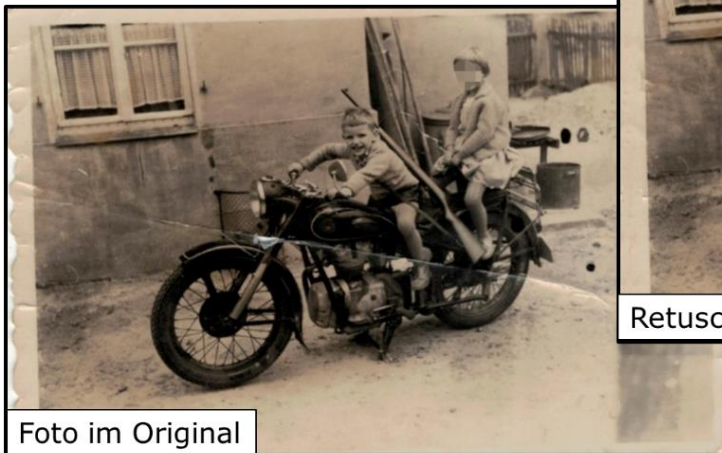


Foto im Original



Retuschiertes Bild

Außerdem lernst du wie Bilder gespeichert werden und wie durch Komprimierung Speicherplatz gespart werden kann. Du erfährst was es mit den unterschiedlichen Dateiformten (JPEG, PNG; ...) auf sich hat und wann du welches verwenden solltest.

4. Tabellenkalkulation und Datenbanken

Du wirst Daten mit Hilfe von geeigneter Software effizient verwalten und auswerten. Das brauchst du später bei fast jedem Büro-Job.

5. Roboter Programmierung

Du wirst lernen, wie man Roboter so programmieren kann, dass sie bestimmte Aufgaben für dich lösen. Hier wird eine blockorientierte Programmiersprache verwendet, welche für Anfänger gut geeignet ist.

6. Textuelle Programmierung

In Klasse 10 wirst du erste Erfahrungen mit einer professionellen textuellen Programmiersprache sammeln. Hier verwenden wir Python. Du schreibst kleine Anwendungsprogramme (z.B. ein Bezahlssystem für einen Parkplatz) und wirst auch hier richtig ansehnliche Spiele entwickeln.